

Slangetjies en Leertjies



<p>Jy het jou vlieër gevlieg en die tou het gebreek en dit het weggevlieg.</p> <p>26</p>	<p>27</p>	<p>Jy het geval en jou been seergemaak.</p> <p>28</p>	<p>29</p>	<p>30</p>
<p>25</p>	<p>24</p>	<p>23</p>	<p>22</p>	<p>21</p>
<p>16</p>	<p>Jou wou buitentoe gaan maar moes binne bly en vir mamma help.</p> <p>17</p>	<p>18</p>	<p>Jy het siek geraak en moes in die bed bly.</p> <p>19</p>	<p>20</p>
<p>15</p>	<p>Jou maatjie het na 'n ander land getrek en jy mis hom/haar.</p> <p>4</p>	<p>13</p>	<p>12</p>	<p>Dit reën en jy kan nie saam met jou maats buite speel nie.</p> <p>11</p>
<p>6</p>	<p>7</p>	<p>8</p>	<p>Die kar het gebreek net toe julle erens heen wou ry.</p> <p>2</p>	<p>10</p>
<p>4</p>	<p>3</p>	<p>2</p>	<p>1</p>	



Hoe om te speel:

- Al die spelers plaas hulle skulfstukke by 'Begin'. Maak beurte om die dobbelsteen te gooi. Die persoon met die hoogste nommer begin.
- Gooi die dobbelsteen en skuif soveel spasies aan soos wat die dobbelsteen wys.
- As jy op 'n slangetjie land, volg die slangetjie na onder en tel 'n kaartjie op en volg die instruksies.
- Wanneer jy 5 sterre bymekaar gemaak het, skuif outomaties 2 spasies aan. – Sit dan die 5 sterre weer terug op die hophie.
- As jy op 'n leertjie land, skuif op slegs as jy 'n ster het. Wanneer 'n ster gebruik is om by 'n leertjie op te gaan, word die ster weer terug geplaas op die hophie.
- Die eerste persoon wat tot by die einde (blokkie 30) kom, wen!

Begin




















Slangetjies en Leertjies speel kaartjies

Wat het jy nodig:

Een dobbelsteen
'n Skuifstuk vir elke kind

Voorbereiding vir die speletjie:

Knip die onderstaande kaartjies en sterretjies uit. (Indien jy baie spelers sal dit goed wees om hierdie bladsy meer as een keer te kopieer sodat daar genoeg kaartjies is om mee te speel.)

<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, roep 'Hoera!' en beweeg 2 spasies aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, klap 3 keer en kry 3 sterre.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, roep uit van dankbaarheid en kry 1 ster.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, skud jou been en skuif een spasio aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, sing 'n liedjie van vreugde en kry 2 sterre.</p> 
<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, kry 'n ster van die 2 spelers langs jou (indien hulle het).</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, spring op en af en gaan by die volgende leertjie op.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, gee vir almal 'n drukkies en skuif een spasio aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, skud almal se hand, skuif 1 spasio aan en kry 'n ster.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, sing 'n liedjie van vreugde en kry 2 sterre.</p> 
<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, roep 'Hoera!' en beweeg 2 spasies aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, klap 3 keer en kry 3 sterre.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, roep uit van dankbaarheid en kry 1 ster.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, skud jou been en skuif een spasio aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, sing 'n liedjie van vreugde en kry 2 sterre.</p> 
<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, kry 'n ster van die 2 spelers langs jou (indien hulle het).</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, spring op en af en gaan by die volgende leertjie op.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, gee vir almal 'n drukkies en skuif een spasio aan.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, glimlag breed, skuif 1 spasio aan en kry 1 ster.</p> 	<p>"Alles werk ten goede." As jy kan sê wat is die goeie wat uit hierdie situasie kan kom, skud almal se hand, skuif 1 spasio aan en kry 'n ster.</p> 